

البرنامج التدريبي المعتمد في إعداد المعلم والمدرّب الإلكتروني المحترف

PTO



البرنامج التدريبي المعتمد في
إعداد المعلم والمدرّب الإلكتروني المحترف
PTO

اساليب وانشطة والعب
التدريب الإلكتروني.

المحور الرابع

إعداد وتقديم : د. حسن الراسني
مستشار و مدرس في التخطيط الاستراتيجي
وتقييم الأداء المؤسسي
مدرس في الأنشطة والألعاب التدريبية

محرر

الهدف العام : إكساب المشاركين مهارات استخدام الأساليب والوسائل التدريبية التعليمية في قاعات التدريب المباشرة والإلكترونية.

الأهداف التفصيلية :

● أن يعرف المشاركون مفهوم الأساليب والأنشطة وأهميتها ومحدداتها وأنواعها.

● أن يدرك المشاركون الفرق بين الأساليب والأنشطة المباشرة والإلكترونية.

● أن يتدرب المشاركون على تطبيق الأساليب والأنشطة في التدريب والتعليم.



هي كل وسيلة أو طريقة أو كيفية أو أسلوب تعرض ومن خلالها المادة التدريبية ، لتوصيل معلومة، أو تدريب على مهارة ، أو تعزيز وتغيير قناعات واتجاهات المتدربين، أو غرس قيم محددة



الأسلوب

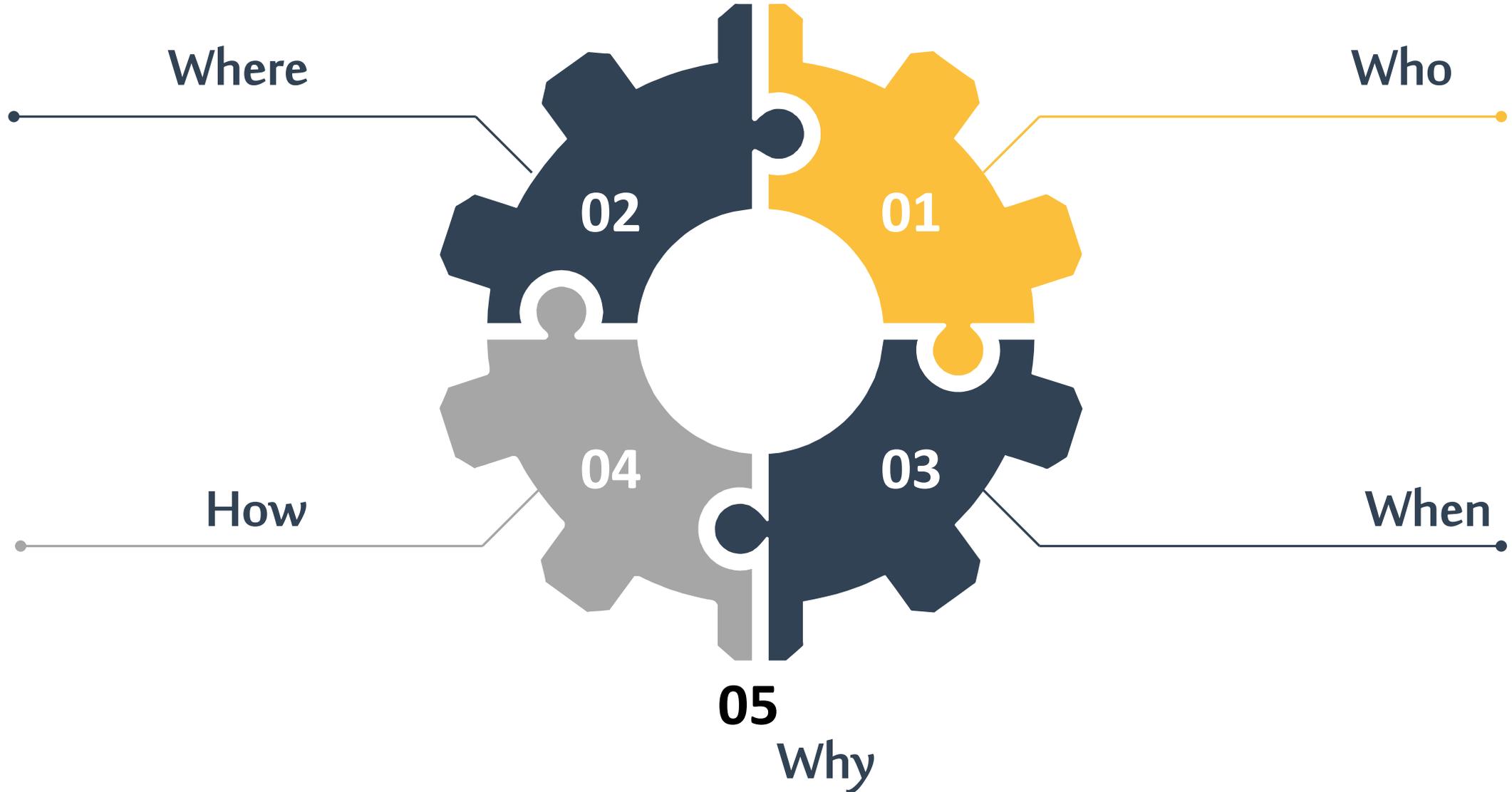
الكيفية ، الطريقة ، المنهجية ، النمط.

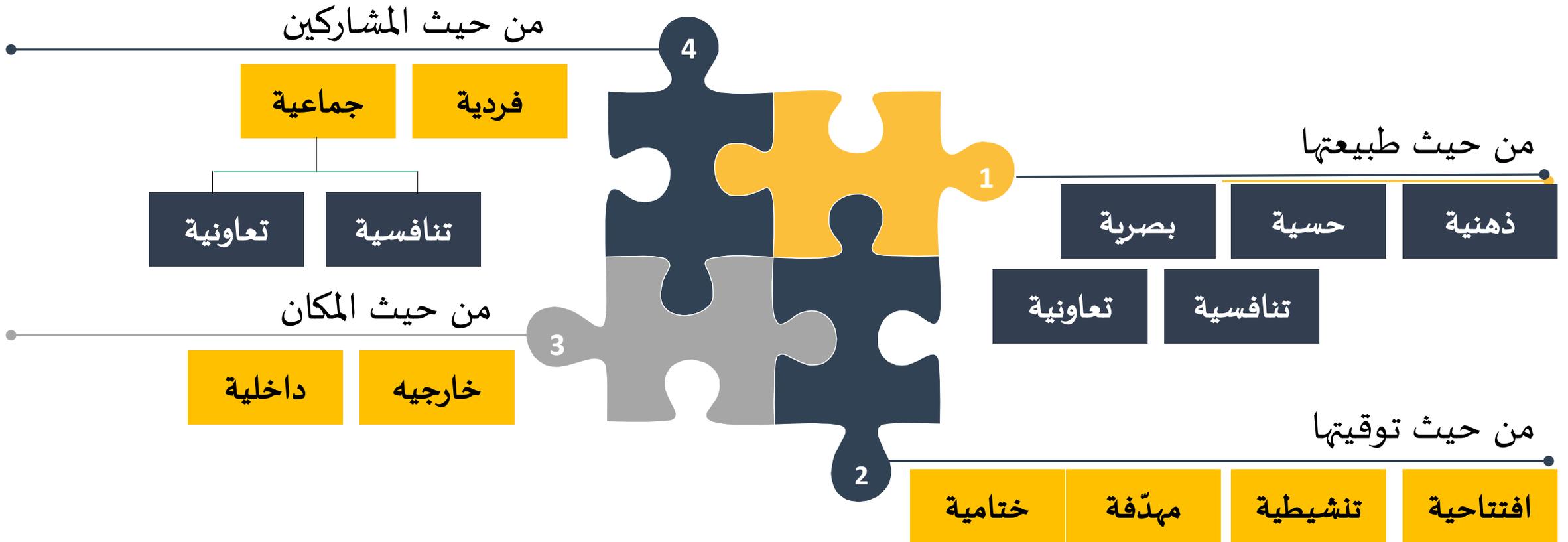
الوسيلة :

الأداة التي نستخدمها لتحقيق المطلوب
وفقا للأسلوب.



- | | | | |
|-------------|--------------|-------------|------------|
| تفرغ الكبت | تراعي الفروق | تغرس قيم | 1- تربوية |
| ترسخ فكره | تعمق معرفة | توصل معلومة | 2- تعليمية |
| تذهب الخمول | تطرد الملل | تنشط | 3- ترفهية |
| تزيل الغموض | تسهل الصعب | تقرب المعنى | 4- توضيحية |
| | | | 5- تحفيزية |





الفرق بين الأنشطة النمطية و الإلكترونية

11

المجال	النمطية المباشرة	الإلكترونية
التوقيت	فترات زمنية متباعدة	فترات زمنية متكررة متقاربة
التنوع	سمعية - بصرية - مكتوبة - حسية	سمعية - بصرية - مكتوبة
الأجهزة المستخدمة	جهاز واحد + بروجكتر + شاشة	أجهزة متعددة (لابتوب/تلفون)
مهارة المدرب	مطلوبة	مطلوبة بشكل مضاعف

أنواع الأساليب والأنشطة للتدريب المباشر / الإلكتروني

أنواع الأساليب والأنشطة

للتدريب المباشر / الإلكتروني

أولاً : الأساليب التدريبية

1 (أسلوب المحاضرة والإلقاء (مباشر - الإلكتروني)

14

الإلكتروني	المباشر	وجه المقارنة
أساس وبوابة الأساليب الأخرى		الأهمية
يحتاج إلى قوة ومهارة عالية في الأداء والإلقاء		المهارة
ضعيف	قوي	التواصل البصري
مهمة	مهمة	نبرات الصوت
مهمة	أكثر أهمية	لغة الجسد
....

2 (أسلوب المناقشة (مباشر - الإلكتروني)

15

الإلكتروني	المباشر	وجه المقارنة
أكثر أهمية	مهم	الأهمية
يحتاج إلى قوة ومهارة عالية في الأداء وإدارة الحوار		الأداء المهارة
يتطلب بدرجة عالية	يتطلب بدرجة عادية	الأداء الإلكتروني
	
	
....

مجموعات ← منتج

دور المدرب / المعلم :

- تحديد المطلوب بالضبط

- التعليمات

- التحفيز

- المتابعة

- الوقت

- التقييم والتعليق

4 (أسلوب العصف الذهني (مباشر - الإلكتروني))

17

الإلكتروني	المباشر	وجه المقارنة
مهم في حال الدورة أكثر من يومين	أكثر أهمية	الأهمية
فاعلية أقل	فاعلية عالية	الفاعلية
يحتاج إلى قوة ومهارة عالية في إدارة العصف الذهني		الأداء الشخصي
يتطلب بدرجة عالية من المدرب والمشاركين	لا يتطلب	الأداء الإلكتروني
	
	

أنواع الأساليب والأنشطة

للتدريب المباشر / الإلكتروني

ثانياً : الوسائل والمعينات التدريبية

1 (السبورة والأوراق اللاصقة) (مباشر)

أ. السبورة + Flip chart

- بديل لشرائح العرض

- مناقشة نتائج ورش العمل



1 (السبورة والأوراق اللاصقة) مباشر)

20



ب. الأوراق اللاصقة

- نقاش تفاعلي
- نشاط استهلاكي
-

ملاحظات

1 (السبورة والأوراق اللاصقة) (إلكتروني)

21

jamboard.google.com

أ. السبورة

1 (السبورة والأوراق اللاصقة) (إلكتروني)

classroomscreen.com

أ. السبورة

The screenshot displays the ClassroomScreen.com interface, which is a digital whiteboard tool. The interface is light blue and features several key elements:

- Top Bar:** A browser address bar showing the URL `app.classroomscreen.com/wv1/82fff10f-267a-45ed-a5ec-1ce10bd1f946`.
- Left Side:** A circular logo with Arabic calligraphy and the word "صمت" (Silence) below it. Below the logo is a green header with the time "٢٣:٢١" and a standard analog clock.
- Center:** A large digital clock showing "10:00" with plus and minus buttons for adjustments. Below it is a large digital timer showing "00:00.00" with "Start", "Lap", and "Clear" buttons.
- Right Side:** A vertical traffic light icon with the green light illuminated.
- Bottom Bar:** A row of icons for various tools: gallery, user profile, chat, microphone, QR code, drawing, text, eraser, highlighter, timer, stopwatch, and calendar.

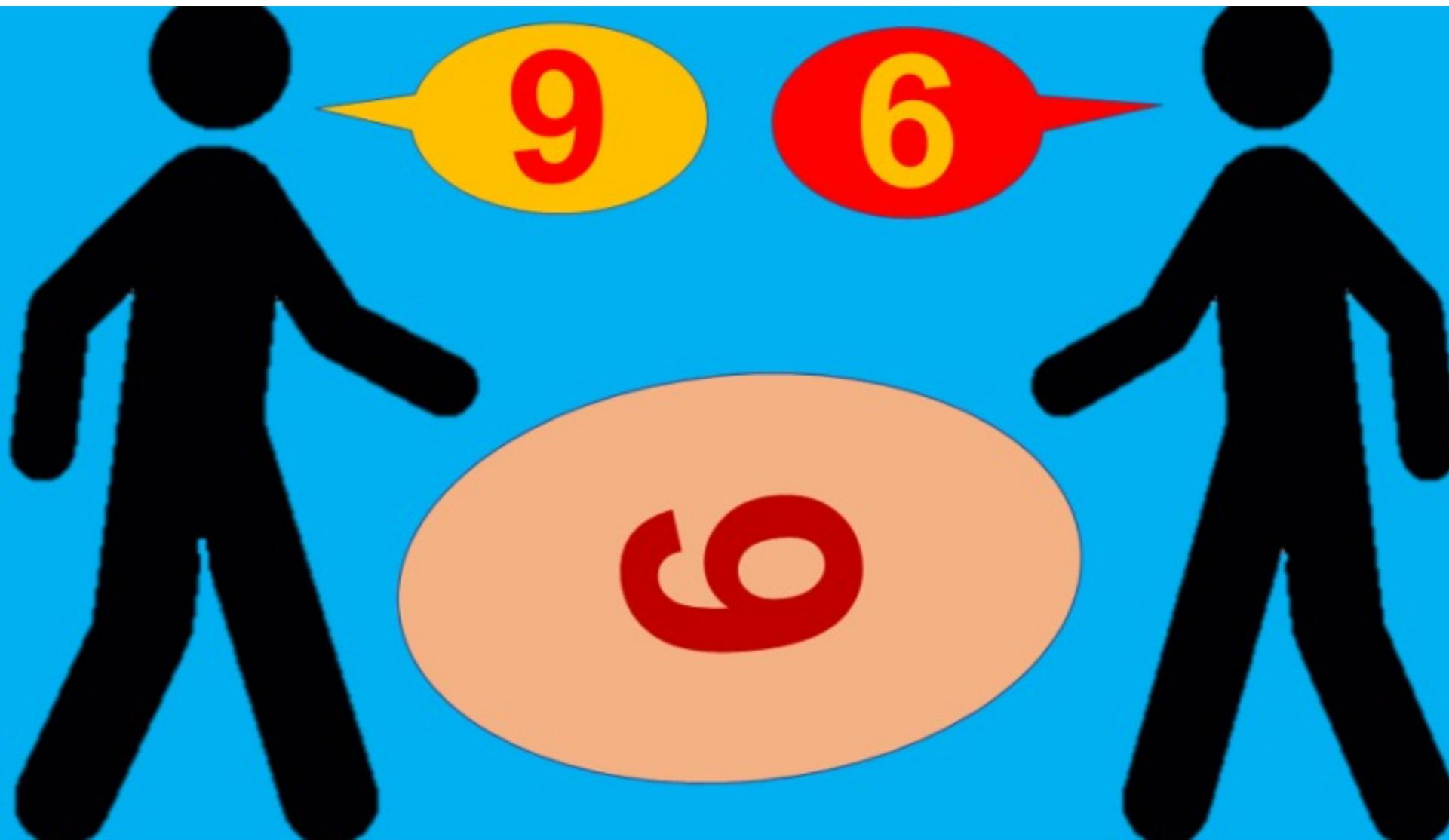
قواعد استخدام الفيديو :

- ❖ اختيار المقطع المناسب والمؤثر
- ❖ مشاهدته قبل عرضه
- ❖ التأكد من عدم وجود لقطات لاتناسب مع الحضور
- ❖ لاثق بالتكنولوجيا
- ❖ لا يكن طويلاً مملاً
- ❖ اربطه بالموضوع

الصوره أبلغ من 1000 كلمه

قواعد استخدام الصور :

- ❖ مثيرة لاهتمام المشاركين
- ❖ مناسبة لمستوى المشاركين وأعمارهم
- ❖ مناسبة لثقافة المجتمع وقيمه
- ❖ بسيطة واضحة غير غامضة
- ❖ ارتباط الصوره بمحتوى الموضوع





4 (الخريطة الذهنية (مباشر - إلكتروني)

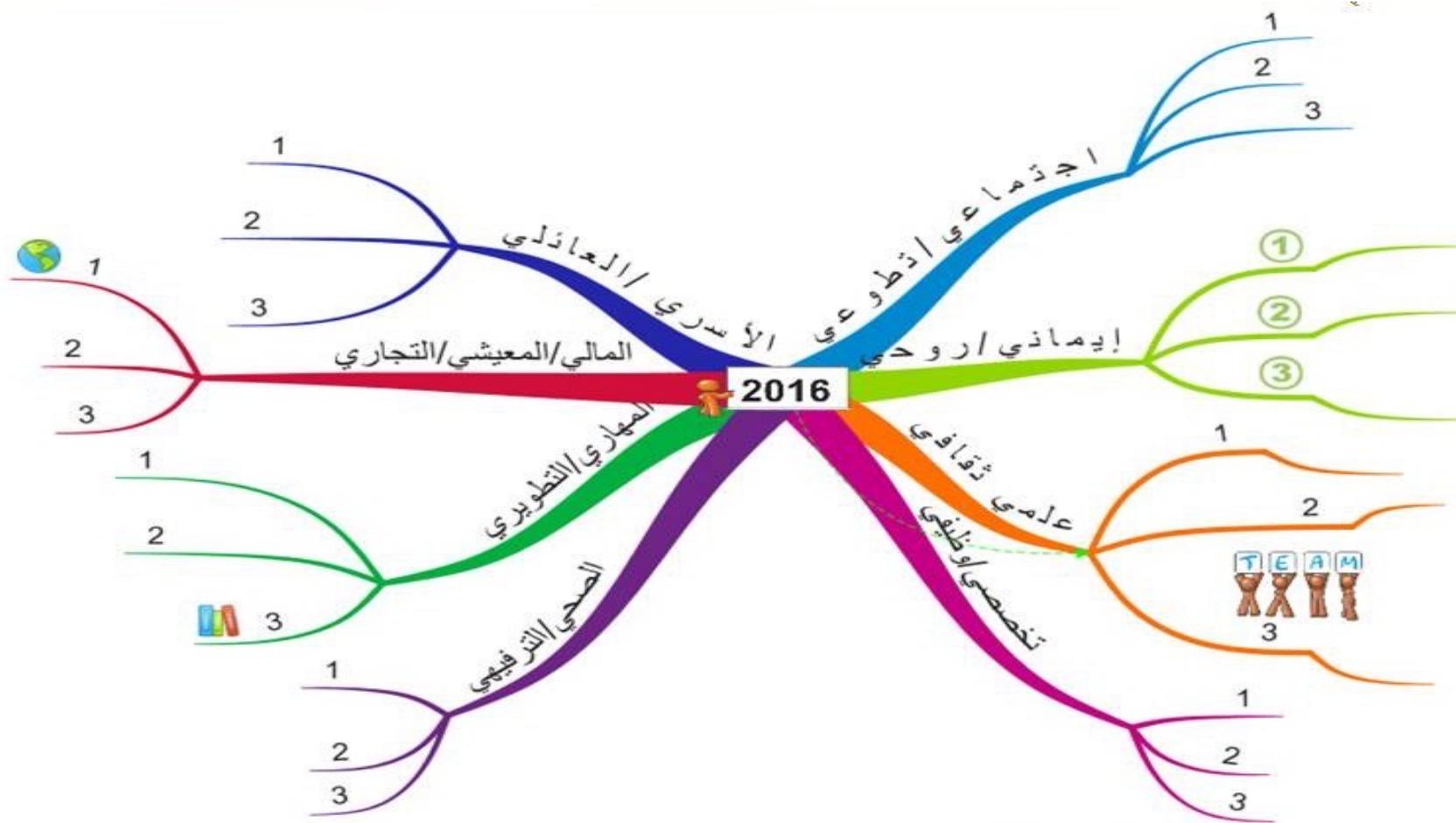
وسيلة تعبيرية عن الأفكار ، بالصور والألوان والرموز ، بدلاً عن الكلمات ..





ملاحظات :

- إدارة الوقت
- التحفيز
- استثمارها



iMindMap





quizizz.com

مميزات برنامج Quizizz

The screenshot shows the Quizizz website interface. At the top, there is a navigation bar with the Quizizz logo, a search bar, a 'Create' button, and a 'Join a game' button. Below the navigation bar, the user's profile 'Mr. Alraseni' is visible. The main content area features a large heading 'What will you teach today?' and a search bar with the placeholder text 'Search for quizzes on any topic'. Below the search bar, there is a section titled 'Mathematics' with a 'See more >' button. This section displays five quiz cards with various math topics and play counts:

- الجمع المتكرر (10 Qs, 29.7k plays)
- الرياضيات - الصف الخامس - الفصل الثاني - الفترة الأولى (12 Qs, 5.4k plays)
- توزيع الضرب على الجمع والقيمة العددية (16 Qs, 1.9k plays)
- تمارين في عملية الضرب (10 Qs, 1.5k plays)
- عملية الضرب (16 Qs, 905 plays)

تعليمات قبل البدء ...

zoom

Google Forms

الأسئلة الردود 20

أساليب وأنشطة التدريب / التعليم المباشر و أون لاين

إعداد وتقديم : د. حسن الراسني

استبيان قبلي : دورة أساليب وأنشطة تدريبية

أهلاً بك في برنامج PTO : ومرحباً بكم في هذه الدورة ، وفيما يلي استطلاع مختصر متعلق بموضوعنا سيأخذ منك لحظات معدودة فقط.

*** الإسم**

نفس الإجابة للتصير

*** الجنسية**

نفس الإجابة للتصير

أساليب وأنشطة التدريب ، د. حسن الراسني



من قواعد استخدام البوربوينت :

- حروف كبيرة واضحة
- وضع صورة أو شعار في كل شريحة
- مراعاة الألوان
- موضوع واحد لكل شريحة
- التعداد الرقمي أو النقطي
- ٤ x ٤ أو ٥ x ٥ أو ٦ x ٦

مثال: شريحة مزدحمة

مثال: شريحة نموذجية



أبواب العطاء

العطاء
التربوي

آليات تعلم تصميم عروض الباوربوينت

1. الدروس التدريبية في اليوتيوب

2. مواقع التصميم الجاهزة للشرائح

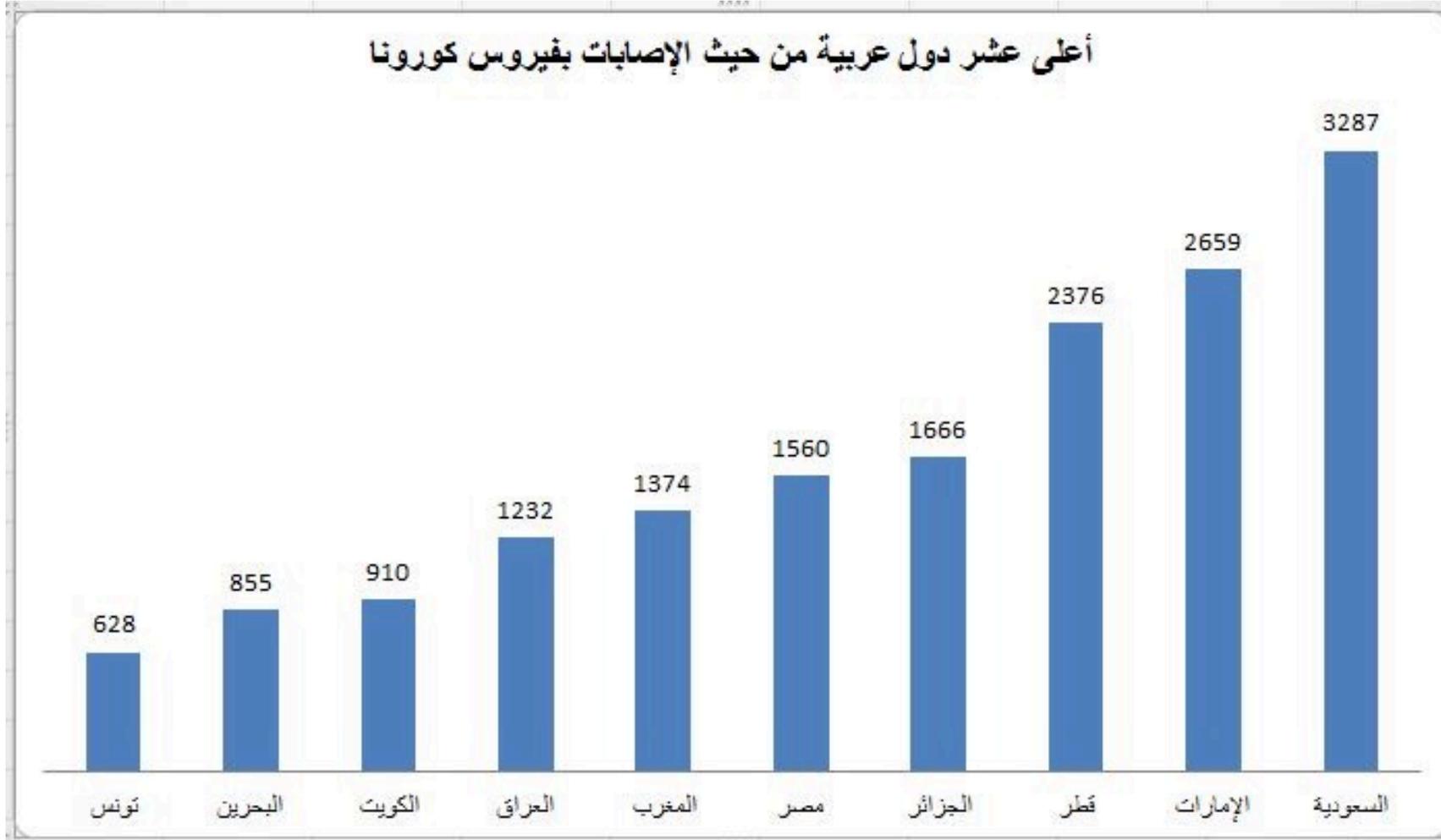
free-powerpoint-templates-design.com

powerpoint.adrkha.com/

المسابقات - الاختبارات - الألعاب باستخدام البوربوينت

8 (الإحصاء والرسوم البيانية

38

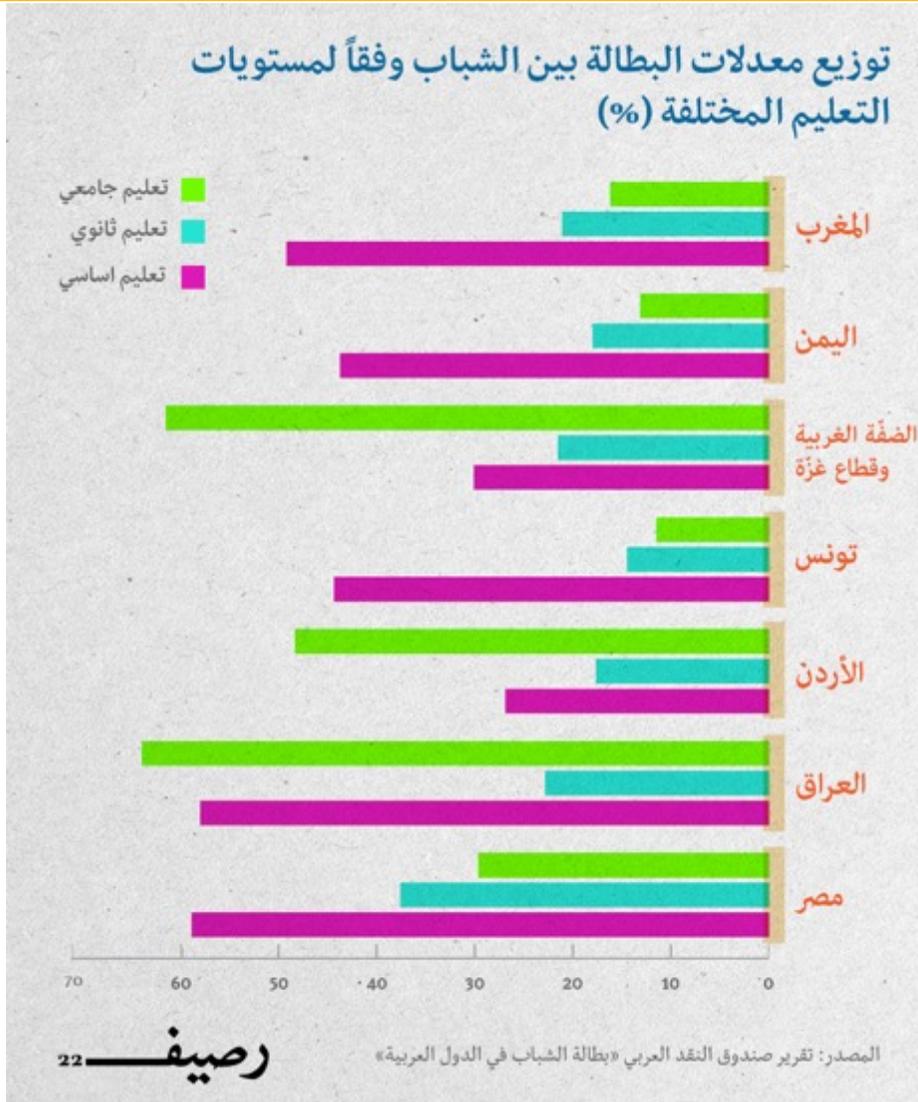


قواعد استخدامها :

- موثوقية المصدر

- واضحة

-



قواعد استخدام الألعاب التدريبية :

- الوقت

- السيطرة

- المضمون والاستنباط

- اختر ألعاب سهلة التطبيق



مثال :



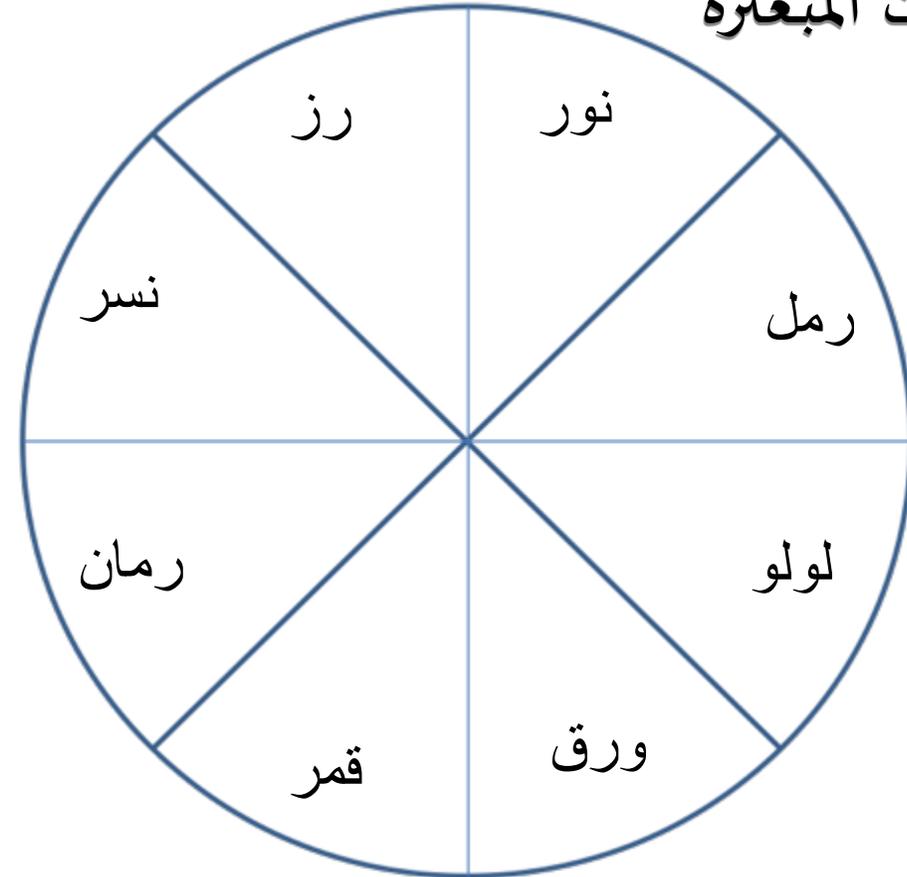
unroll me



Flow free

مثال :

لعبة الكلمات المبعثرة



- 1- اسم طالبة
- 2- نوع من التراب في الشاطئ
- 3- اسم مركز تسوق
- 4- شيء نكتب عليه
- 5- موجود في السماء
- 6- اسم فاكهة
- 7- اسم طائر
- 8- اسم وجبة أكل



شكراً لكم

النهاية